



Ananda Salsabila

Indramayu, Jawa Barat
LinkedIn : www.linkedin.com/in/nandasalsa

PROFIL

Saya adalah mahasiswa semester 5 Jurusan Teknik Informatika yang berfokus pada pengembangan perangkat lunak dan analisis data, dengan keahlian dalam pemrograman web dan mobile serta pengolahan data. Berpengalaman dalam proyek individu dan tim, dengan kemampuan komunikasi yang baik dan berorientasi pada hasil.

PENDIDIKAN

September 2023 - Sekarang

Politeknik Negeri Indramayu | *Jurusan Teknik Informatika* di Program Studi D4 - Rekayasa Perangkat Lunak

- **IPK:** 3.89/4.00
- **Pengalaman:**
 - Peserta KMIPN VII (Kategori Hackathon), 2025, Badan Koordinasi Mahasiswa Politeknik Nasional
 - Peserta GEMASTIK (Divisi IV Desain Pengalaman Pengguna), 2024, Balai Pengembangan Talenta Indonesia
 - Peserta ONMIPA - PT (Bidang Studi Biologi), 2024, Pusat Prestasi Nasional
 - Peserta KMIPN VI (Kategori Cipta Inovasi), 2024, Badan Koordinasi Mahasiswa Politeknik Nasional
- **Mata Kuliah Relevan:**

- Algoritma dan Pemrograman	- Pemrograman Mobile	- Pemrograman Berorientasi Objek	- Desain Perangkat Lunak
- Pemrograman Web	- Sistem Basis Data	- Pengujian dan Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak	- Struktur Data

PENGALAMAN KERJA

Web Developer | *Pekerja Lepas - PT Pinus Pintar*

September 2025 - Oktober 2025

- Divisi yang terdiri dari 3 orang.
- Membangun portal registrasi dan dasbor siswa untuk unggah dokumen serta bukti pembayaran.
- Membuat panel admin dan keuangan untuk memvalidasi data dan mengonfirmasi pembayaran.
- Mengotomatiskan alur persetujuan dan pembaruan status pendaftaran secara real-time.
- Mengelola proses selanjutnya setelah pembayaran, seperti pengiriman undangan tes.

Website Builder | *Magang - belajarsosmed.com*

Juni 2025 - September 2025

- Divisi yang terdiri dari 3 orang.
- Membuat situs web yang ramah pengguna untuk katalog produk.
- Mengelola dan mengoptimalkan platform seperti Linktree, Clickly, dan Lynk.id untuk situs belajarsosmed.com.
- Membantu mengembangkan tampilan UI/UX.
- Merancang dan meningkatkan tampilan visual toko belajarsosmed di Shopee.

Daily Habit Tracker Builder | *Pekerja Lepas - Mindsheet*

Juli 2025 - Agustus 2025

- Saya merancang dan membangun Pelacak Kebiasaan Harian di Google Sheets, lengkap dengan dasbor interaktif untuk memvisualisasikan progres dan menjaga kebiasaan tetap pada jalurnya.
- Pelacakan Kebiasaan Harian & Mingguan untuk menjaga konsistensi
- Dasbor Progres & Analisis untuk wawasan yang jelas
- Fitur Penetapan Sasaran untuk tetap selaras dengan tujuan pribadi dan profesional
- Tantangan Bulan Ini untuk meningkatkan motivasi dan keterlibatan

Financial Dashboard Builder | *Pekerja Lepas - CV BeData Technology Indonesia*

Mei 2025 - Juni 2025

- Membangun dasbor keuangan pribadi yang sepenuhnya otomatis menggunakan Google Sheets, termasuk Bagan Akun (COA), Jurnal Umum, Arus Kas, Laba Rugi, dan visualisasi dasbor interaktif.
- Menerapkan rumus-rumus lanjutan (VLOOKUP, ARRAYFORMULA, dan lainnya).
- Merancang validasi dropdown yang mudah digunakan dan logika data untuk pelaporan keuangan yang akurat dan dinamis.
- Membantu meningkatkan literasi keuangan klien melalui template interaktif

PENGALAMAN PROYEK

Android Development | *AI Legal AI Project by LexRecon Teams*

September 2025 - Sekarang

- Mengembangkan aplikasi Android untuk platform hukum berbasis AI.
- Mengintegrasikan layanan AI untuk menampilkan analisis data hukum.
- Membangun fitur smart search untuk mempercepat penemuan data hukum.
- Mengoptimalkan performa dan keamanan aplikasi untuk data hukum yang sensitif

Mobile Development Aplikasi BMN | *Politeknik Negeri Indramayu*

September 2025 - Sekarang

- Mengembangkan aplikasi mobile Sistem Inventarisasi Barang Milik Negara (BMN).
- Membangun fitur pelacakan aset real-time dan alur persetujuan digital.
- Merancang antarmuka (UI/UX) yang intuitif untuk mempermudah alur kerja inventaris.
- Meningkatkan efisiensi & akuntabilitas pengelolaan aset negara melalui solusi mobile.
- Mengintegrasikan sistem untuk menghasilkan laporan inventaris secara otomatis dan akurat.

UI/UX Design Website Katalog | *belajarsosmed.com*

September 2025 - Sekarang

- Merancang ulang UI/UX katalog belajarsosmed.com.
- Menyederhanakan alur pengguna untuk navigasi dan penemuan produk.
- Mendesain antarmuka visual yang modern dan menarik.
- Membuat sistem filter dan pencarian produk yang efektif.

Mobile Development Aplikasi SPEAK | Pengabdian Dosen Politeknik Negeri Indramayu

Mei 2025

- SPEAK (Sexual Protection and Awareness Keeper) : Aplikasi Layanan Aduan Pelecehan Seksual berbasis Web dan Mobile
- Bekerjasama dengan 2 orang rekan lainnya (Web Dev dan Backend).
- Mendesain dan mengembangkan Aplikasi SPEAK Mobile menggunakan Dart/Flutter.
- Mengintegrasikan API untuk mendukung interoperabilitas aplikasi dengan sistem eksternal secara efisien.
- Bekerja sama dengan tim UX/UI untuk meningkatkan antarmuka pengguna agar lebih intuitif dan ramah pengguna.
- Melakukan pengujian aplikasi untuk memastikan kinerja yang optimal dan bebas dari bug.

Frontend Development & UI/UX Designer Aplikasi SiPedia | Politeknik Negeri Indramayu

Desember 2024

- Pelayanan Koperasi Siswa melalui Sistem Informasi Pelayanan Digital (SiPedia) dalam Meningkatkan Kepuasan Pelanggan: Studi Kasus di SMP Fatahillah Lohbener
- Mendesain Aplikasi SiPedia (Mockup dan Prototyping) menggunakan Figma.
- Mengimplementasikan HTML dan CSS untuk membangun UI yang responsif dan user friendly.
- Mengintegrasikan elemen UI seperti tombol, formulir, dan elemen interaktif dengan PHP.
- Evaluasi design dan menyesuaikan dengan pengalaman pengguna.

Web Development Aplikasi CMC | BPSDMP Bandung

Agustus 2024

- Cirebon Motor Club (CMC): Meningkatkan Koneksi Komunitas Motor Cirebon Secara Digital.
- Proyek Individu.
- Menggunakan Library dan Komponen Pre-Existing.
- Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur.
- Menulis kode sesuai dengan Best Practises.
- Mengimplementasikan user interface.
- Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam organisasi yang Rapi.

UI/UX Designer & AR Specialist Aplikasi Siternaks | KMIPN VI - Cipta Inovasi

Juli 2024

- Siternaks : Inovasi Ternak Pintar Dalam Mengukur Bobot Hewan Otomatis Menggunakan *Artificial Intelligence*.
- Mendesain Aplikasi Siternaks di Figma yang disesuaikan dengan target penggunaanya (Terutama Peternak).
- Mengintegrasikan *Augmented Reality* (AR) dengan *Artificial Intelligence* (AI).
- Menguji dan mengoptimalkan sistem AR dalam berbagai kondisi (misalnya tebal bulu yang dapat memengaruhi berat).

PENGALAMAN ORGANISASI

Himpunan Mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak - Anggota Aktif

Juni 2024 - Juli 2025

- Menjadi panitia di beberapa acara kampus.
- Mengkoordinasikan kegiatan sosial yang berkaitan dengan program studi.
- Menjadi pembawa acara atau moderator dalam acara formal dan non-formal.
- Berkontribusi dalam kegiatan yang melibatkan masyarakat.

Duta Kampus Polindra - Duta Intelegensia

November 2023 - Desember 2024

- Mewakili Polindra di acara internal dan eksternal.
- Mempromosikan kampus melalui media sosial dan kunjungan sekolah.
- Membuat konten menarik untuk menyoroti kehidupan kampus, prestasi, dan peluang.
- Mendukung branding institusi dan program penjangkauan.
- Membangun komunikasi yang kuat antara institusi dan calon mahasiswa.

Keluarga Mahasiswa Kuningan - Anggota

September 2023 - Oktober 2024

- Bertanggung jawab atas pengelolaan database keanggotaan.
- Menjadi pusat koordinasi informasi dan agenda kegiatan untuk anggota.
- Memberikan dukungan administratif untuk seluruh program kerja.
- Mengatur penjadwalan dan mempersiapkan semua agenda rapat.

Badan Eksekutif Mahasiswa - Staff Muda Kementerian Luar Negeri

Oktober 2023 - November 2024

- Menjadi Staff Muda Kementerian Luar Negeri
- Membangun hubungan dengan komunitas eksternal, termasuk petani dan kelompok lokal.
- Berkoordinasi dengan institusi eksternal seperti kampus lain untuk kemitraan atau kunjungan.
- Mewakili kampus dalam acara eksternal.
- Mewakili mahasiswa dalam diskusi publik dan dengar pendapat eksternal.

PENGALAMAN SUKARELAWAN

- Master of Ceremony (MC), Pengenalan Kehidupan Kampus untuk Mahasiswa Baru (PKKMB), 2024, Politeknik Negeri Indramayu
- Master of Ceremony (MC), Sambut Mahasiswa Baru (SAMABA), 2024, Forum Mahasiswa Bidikmisi
- Master of Ceremony (MC), Pengenalan Kehidupan Program Studi (PKPS), 2024, Himpunan Mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak
- Master of Ceremony (MC), IT Competition, 2024, Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika
- Moderator, Workshop Dies Natalis BEM Polindra, 2024, Badan Eksekutif Mahasiswa
- Moderator, Seminar Beasiswa Nasional, 2024, Forum Mahasiswa Bidikmisi
- Sie Acara, Mahasiswa Kuningan Go To School, 2024, Keluarga Mahasiswa Kuningan
- Humas, IKAMANESA Goes To School, 2024, Ikatan Alumni SMAN 1 Mandirancan
- Sie Acara, Pengenalan Kehidupan Kampus untuk Mahasiswa Baru Mahasiswa, 2024, Himpunan Mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak
- Sie Acara, IT Competition, 2024, Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika
- Sie Acara, Grand Final Pemilihan Duta Kampus Polindra, 2024, Duta Kampus Politeknik Negeri Indramayu
- Sie Acara, Technofest, 2024, Badan Eksekutif Mahasiswa
- Hubungan Masyarakat, Bakti Sosial, 2023, Badan Eksekutif Mahasiswa

PENCAPAIAN

• The Intern MVP at Internship belajarsosmed.com Batch 2

No. HRD/INT-SI/015/IX/2025

SERTIFIKASI

• Web Development No. Reg. TIK 1565 30795 2024 BNSP	<u>September 2024 - September 2027</u>
• Ace Your Career Expedition (AYCE) Batch 09 Talent Growth	<u>Juli 2025</u>
• Data Science Training Center Data Science Indonesia	<u>Juli 2025</u>
• Belajar Big Data dan Tools-nya Udemey	<u>Juni 2025</u>
• Dasar dan Penggunaan Generatif AI Codepolitan	<u>Juni 2025 - Juni 2028</u>
• Belajar Dasar Manajemen Proyek Dicoding Indonesia	<u>Mei 2025 - Mei 2028</u>
• Belajar Frontend dari Nol Udemey	<u>Mei 2025</u>
• Dasar-Dasar Implementasi Kecerdasan Artifisial Digital Talent Scholarship	<u>Juni 2025 - Juni 2028</u>
• Dasar dan Penggunaan Generatif AI Digital Talent Scholarship	<u>Mei 2025</u>
• Introduction to Cyber Security Digital Talent Scholarship	<u>Mei 2025</u>
• Junior Web Developer Digital Talent Scholarship	<u>Agustus 2025</u>
• Membangun Personal Branding di Media Sosial Digital Talent Scholarship	<u>Mei 2025</u>
• Pengantar Mindset Digital 1 Digital Talent Scholarship	<u>Mei 2025</u>
• Pengenalan Data Science Digital Talent Scholarship	<u>Mei 2025</u>
• Data Analytics Digital Talent Scholarship	<u>Mei 2025</u>

KETERAMPILAN TEKNIS

- Kemampuan Pemrograman: Python, PHP/Laravel, JavaScript, Java, Dart/Flutter.
- Pengelolaan Basis Data: MySQL, NoSQL.
- Desain dan Pengalaman Pengguna: Figma, Canva.
- Pengujian dan API: Postman.
- Aplikasi Perkantoran : SPSS, Microsoft Excel, Google Sheet, Microsoft Word.

KETERAMPILAN NON-TEKNIS

- Mengelola waktu secara efisien untuk menyelesaikan tugas tepat waktu.
- Kemampuan bekerja secara kolaboratif dengan anggota tim.
- Mampu memimpin tim dan memotivasi anggota.
- Kemampuan menyampaikan ide secara jelas.
- Menunjukkan komitmen, kedisiplinan, dan tanggung jawab dalam pekerjaan sehari-hari.